

ENCENDIDO TEMPORIZADO DE LA ILUMINACIÓN EN PISTAS DEPORTIVAS

TEMPORIZADORES ACCIONADOS POR MONEDAS O FICHAS

En cualquier tipo de instalación deportiva donde se pretenda tener un control del uso de la iluminación, los **TEMPORIZADORES CTM ACCIONADOS POR MONEDAS O FICHAS**, se convierten en una herramienta básica.

EJEMPLO DE APLICACIÓN

Supongamos que se alquila una pista de pádel y se necesitara iluminación para la misma. Tendríamos que comprar fichas para poder encender la luz en la pista a través del **CTM ELECTRÓNICO BÁSICO**.

FUNCIONAMIENTO

DISPLAY: Señala el número de monedas o fichas hasta el final de la temporización.

PAUSA: Para detener la temporización temporalmente sin pérdida de memoria basta con desconectar la alimentación

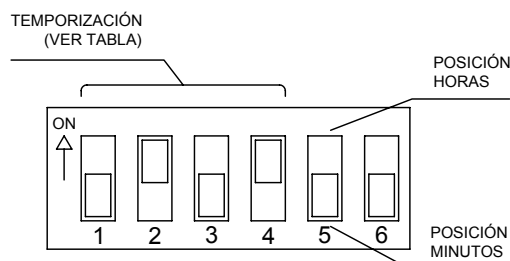
CTME: Al conectar de nuevo el CTME la cuenta atrás proseguirá donde se dejó.

PREAVISO: Un minuto antes de finalizar el tiempo de la última moneda o ficha el display comienza a parpadear.

IMPORTANTE: LA PROGRAMACIÓN DEBE REALIZARSE SIN TENSION DE RED EN EL APARATO.

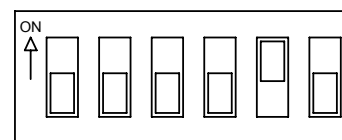
Toda la programación se realiza con el dispositivo situado bajo el display. Para acceder a él, habrá que retirar el cajón de monedas, retirar los dos tornillos que sujetan la tapa superior y extraerla.

El dispositivo de programación consta de 6 mini-interruptores numerados del 1 al 6 de izquierda a derecha. Los interruptores 1, 2, 3 y 4 configuran un valor de temporización según el gráfico adjunto y el interruptor 5 hace que este valor sea horas o minutos (ON = horas, OFF = minutos). El número 6 no tiene función.



1 = OFF
2 = OFF
3 = OFF
4 = OFF
5 = ON

1 HORA POR MONEDA



ESQUEMA DE CONEXIÓN

