

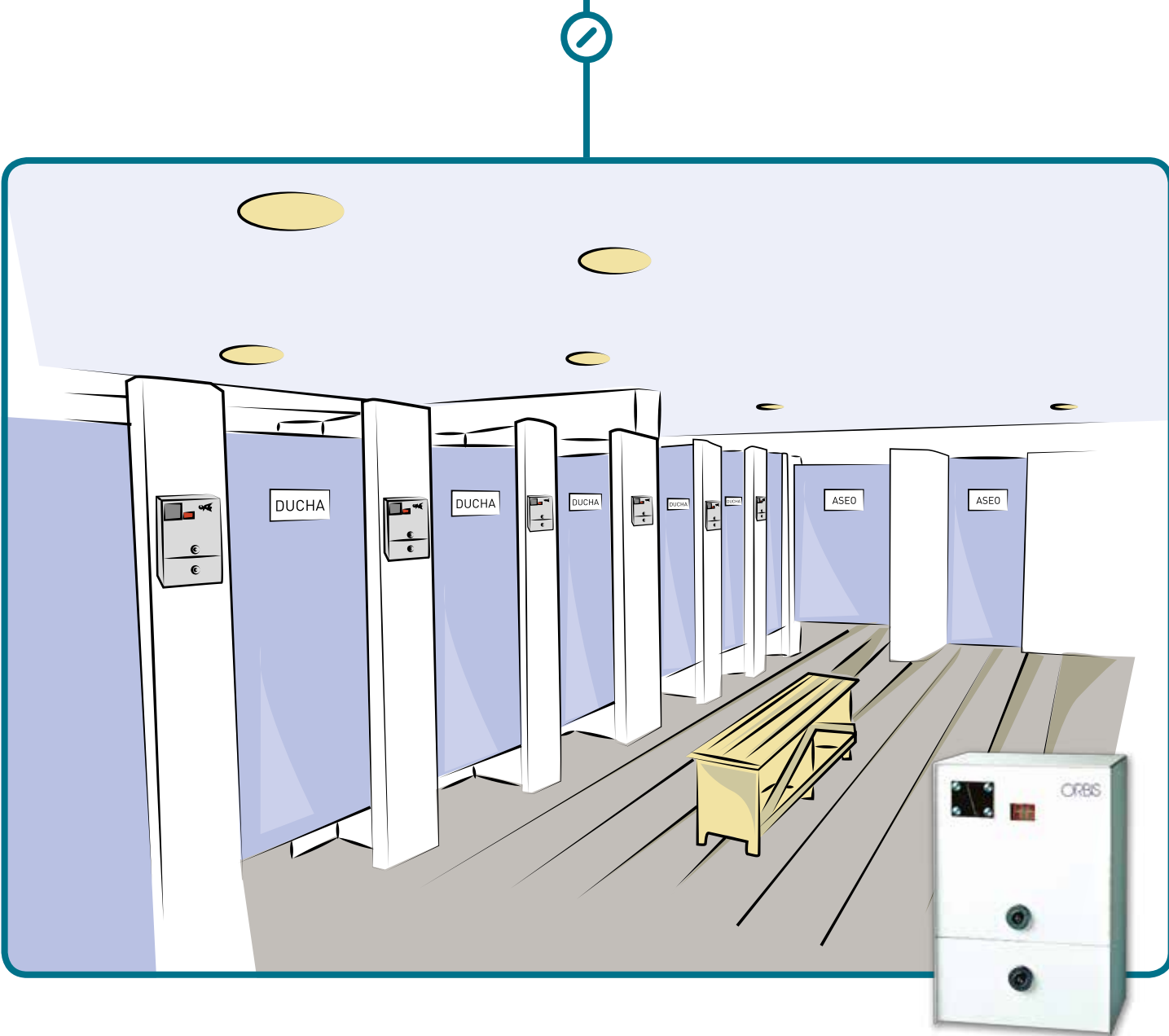
CONTROL DE ACTIVACIÓN DE LAS DUCHAS EN CAMPINGS Y RESIDENCIAS

TEMPORIZADORES ACCIONADOS POR MONEDAS O FICHAS

En las instalaciones donde se ofrezca algún tipo de servicio como: agua, luz, energía para aspiradores, secadores, etc. en las que se quiera tener un accionamiento del servicio por parte del usuario, pero al mismo tiempo se desee tener un control y desconexión automático, recomendamos utilizar los **TEMPORIZADORES CTM ACCIONADOS POR MONEDAS O FICHAS**. Estos **CTM** proporcionarán a dichos servicios un control del tiempo de funcionamiento que derivan en importantes ahorros energéticos.

EJEMPLO DE APLICACIÓN

El uso de los temporizadores accionados por monedas o fichas, puede reducir considerablemente el consumo del agua o de la energía como en el siguiente ejemplo, donde para temporizar el uso del agua caliente de las duchas en gimnasios o campings, se utilizará el **CTM ELECTRÓNICO**. Este modelo es ideal para este tipo de aplicación, ya que permite conectar un interruptor de pausa, por ejemplo para enjabonarse. También es posible conectar una señal de preaviso de fin de la temporización. Por cuestiones de seguridad en las instalaciones con agua o humedad, utilizaremos un transformador de voltaje de 230 V ca a 24 V ca



FUNCIONAMIENTO

TIEMPO DE TEMPORIZACIÓN: El tiempo de temporización de cada moneda o ficha se determina con los 5 primeros interruptores de SW2 o SW3. Los 4 interruptores situados más a la izquierda configuran un valor de temporización y el quinto hará que este valor signifique horas o minutos (ON = horas, OFF = minutos).

RESET: El pulsador de RESET inicia el programa del CTM ELECTRÓNICO y graba la configuración actual. DESPUÉS DE PROGRAMAR EL APARATO HAY QUE PULSAR RESET.

PAUSA: Para detener la temporización sin pérdida de memoria se utiliza la función pausa. El aparato entra en este estado cuando los bornes de pausa se desconectan y permanecen en este estado hasta que sus contactos vuelven a ser cortocircuitados. Esta apertura de circuito se puede hacer bien mediante un interruptor o bien mediante un relé libre de potencial.

PARA QUE EL APARATO NO PIERDA LA MEMORIA ES NECESARIO QUE ESTÉ ALIMENTADO.

TEMPORIZACIÓN ESPECIAL: El interruptor SW4 indica el número de monedas o fichas por el cual la temporización pasa de ser normal (configurada en SW2) a especial (configurada en SW3). Para conseguir la máxima temporización especial es necesario introducir todas las monedas de modo continuado. Poniendo SW4 a 0 se desactivará esta temporización especial.

PREAVISO: El interruptor 6 de SW3 se utiliza para seleccionar el tiempo que permanece el preaviso activado antes del final de la temporización. ON = Preaviso largo: 4 minutos antes del final de la temporización, el circuito de preaviso permanecerá conectado durante 30 segundos. OFF = Preaviso corto: 30 segundos antes del final de la temporización, el circuito de preaviso permanecerá conectado durante 10 segundos.

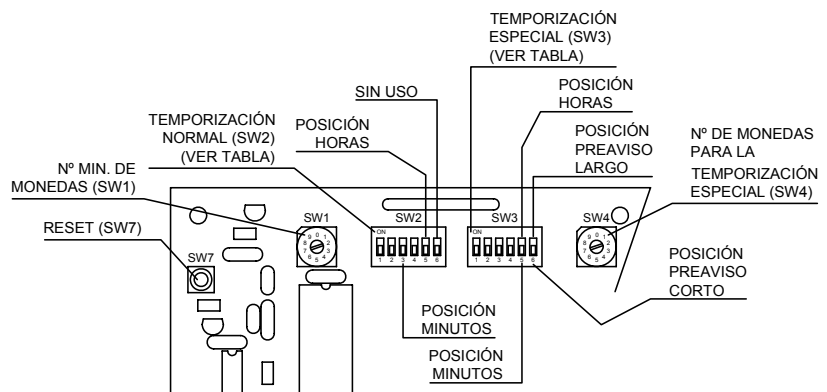
PROGRAMACIÓN

IMPORTANTE: LA PROGRAMACIÓN DEBE REALIZARSE SIN TENSIÓN DE RED EN EL APARATO.

Toda la programación se realiza con los dispositivos situados en la parte superior del circuito electrónico.

El CTM ELECTRÓNICO dispone de 4 mini-interruptores denominados SW1, SW2, SW3 y SW4, dos de los cuales son rotativos (SW1 y SW4) y los otros dos son deslizantes (SW2 y SW3). Cada uno de ellos realiza una función según se explica en gráfico adjunto.

N.º MÍNIMO DE MONEDAS: Con el SW1 se indicará el número de monedas con el cual comienza el funcionamiento del circuito de temporización.



ESQUEMA DE CONEXIÓN

